**Gabarito da 1ª Avaliação**

1. (2,0 Pontos) Um vendedor ganha um salário fixo acrescido de uma porcentagem de acordo com a quantidade de vendas de um determinado produto. Se ele vender até 50 unidades, ganha 2% de comissão por cada venda e se for acima de 50 unidades, ganha 3% de comissão. Assim, desenvolva um programa de computador que mostre quanto um vendedor ganhou de salário em um determinado mês.

var salario, vendas, preco, comissao, salarioFinal;

salario = parseFloat(prompt("Informe o salario"));

vendas = parseInt(prompt("Informe a quantidade de unidades vendidas"));

preco = parseFloat(prompt("Informe o preço do produto"));

if (vendas <= 50) {

comissao = preco \* 0.02 \* vendas;

} else {

comissao = preco \* 0.03 \* vendas;

}

salarioFinal = salario + comissao;

document.write("Salario final: " + salarioFinal);

1. (2,0 Pontos) Zequinha recebe como mesada um valor fixo acrescido de uma quantia extra dependendo do mês. Em janeiro, fevereiro e dezembro ele ganha 30% a mais pois são meses de férias; Em março, abril, setembro e outubro ele ganha 10% a mais pois ajuda seu irmãozinho com a lição da escola. Nos meses restantes recebe apenas o valor fixo da mesada. Com estas informações, desenvolva um programa de computador que informado o número do mês, indique quanto Zequinha irá ganhar de mesada naquele mês.

var mesada, mes, mesadaFinal;

mesada = parseFloat(prompt("Digite o valor da mesada"))

mes = parseInt(prompt("Digite o numero do mes"));

if (mes == 1 || mes == 2 || mes == 12) {

mesadaFinal = mesada \* 1.30;

} else if (mes == 3 || mes == 4 || mes == 9 || mes == 10) {

mesadaFinal = mesada \* 1.10;

} else {

mesadaFinal = mesada;

}

document.write("Zequinha deve receber R$ " + mesadaFinal);

1. (2,0 Pontos) Uma fruteira está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fruta** | **Até 5kg** | **Acima de 5kg** |
| **Morango** | R$ 2,50 por kg | R$ 2,20 por kg |
| **Maçã** | R$ 1,80 por kg | R$ 1,50 por kg |

Se o cliente comprar mais de 8kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R$ 25,00, receberá ainda um desconto de 10% sobre esse total. De posse dessas informações, desenvolva um programa que solicite a quantidade (em kg) de morangos e a quantidade (em kg) de maçãs adquiridas e mostre o valor a ser pago pelo cliente.

var pesoMorango, pesoMaca, morango, maca;

pesoMorango = parseFloat(prompt("Digite o peso dos morangos"));

pesoMaca = parseFloat(prompt("Digite o peso das macas"));

if (pesoMorango <= 5) {

morango = pesoMorango \* 2.50;

} else {

morango = pesoMorango \* 2.20;

}

if (pesoMaca <= 5) {

maca = pesoMaca \* 1.80;

} else {

maca = pesoMaca \* 1.50;

}

total = morango + maca;

if (pesoMorango + pesoMaca > 8 || total > 25) {

total = total \* 0.90;

}

document.write("O cliente devera pagar R$ " + total);

1. (2,0 Pontos) Desenvolva um programa que leia 150 números inteiros (assuma que os números informados variam apenas entre 0 a 100) e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0-25], [26-50], [51-75] e [76-100]. Depois, exiba os intervalos e a respectiva quantidade de números pertencentes a cada intervalo.

var de0a25 = 0, de26a50 = 0, de51a75 = 0, de76a100 = 0;

for (var n = 0; n < 150; n++) {

num = parseInt(prompt("Digite um numero"));

if (num >= 0 && num <= 25) {

de0a25++;

}

if (num >= 26 && num <= 50) {

de26a50++;

}

if (num >= 51 && num <= 75) {

de51a75++;

}

if (num >= 76 && num <= 100) {

de76a100++;

}

}

document.write(" [0-25]: " + de0a25 + "<br>");

document.write(" [26-50]: " + de26a50 + "<br>");

document.write(" [51-75]: " + de51a75 + "<br>");

document.write("[76-100]: " + de76a100);

1. (2,0 Pontos) Desenvolva um programa de computador que leia um valor inteiro e positivo N, calcule e mostre o valor de E conforme a fórmula abaixo:

var E = 0, N;

N = parseInt(prompt("Digite o valor de N"));

for (var i = 1; i <= N; i++) {

E = E + 1 / i;

}

document.write("E: " + E);